



Saksprotokoll

Organ: Fagopplæringsnemnda

Møtedato: 23.10.2014

Sak nr.: 14/6861-4

Internt l.nr.: 34824/14

Sak: 14/14

Tittel: Yrkesval 2.0 - Omdømmeprosjekt

Behandling:

Frå fylkesdirektøren låg det føre slik tilråding til vedtak:

Fagopplæringsnemnda rår hovudutvalet for opplæring til å gjere slikt vedtak:

1. Fylkeskommunen løyver mildar til prosjekt Yrkesval 2.0 i samsvar med finansieringsplan som ligg føre i prosjektsøknaden med kroner 275.000 i 2015 og kroner 275.000 i 2016 under følgjande føresetnader:
 - a. resterande finansiering er på plass
 - b. opplæringskontoret sitt samarbeidsutval – OKSU - vert eigar av prosjektet
 - c. fagopplæringsnemnda sitt arbeidsutval saman med leiar i OKSU vert styringsgruppe for prosjektet
2. Den fylkeskommunale løyvinga vert finansiert over ekstramidlane for fagopplæring.

Endringsframlegg:

Fagopplæringsnemnda kom med framlegg til følgjande tilleggspunkt:

3. Dersom det er midlar att etter at status for 2014 er gjort opp, skal desse nyttast til Yrkesval 2.0 – Omdømmeprojektet. Dette gjeld inntil 300.000,- kr og utover dei 275.000,- kr som allereie er løyvd i sak 14/14.

Avrøysting:

Endringsframlegget vart samrøystes vedteke.

Dette gir følgjande endeleg vedtak:

Fagopplæringsnemnda rår hovudutvalet for opplæring til å gjere slikt vedtak:

1. Fylkeskommunen løyver mildar til prosjekt Yrkesval 2.0 i samsvar med finansieringsplan som ligg føre i prosjektsøknaden med kroner 275.000 i 2015 og kroner 275.000 i 2016 under følgjande føresetnader:
 - a. resterande finansiering er på plass
 - b. opplæringskontoret sitt samarbeidsutval – OKSU - vert eigar av prosjektet
 - c. fagopplæringsnemnda sitt arbeidsutval saman med leiar i OKSU vert styringsgruppe for prosjektet
2. Den fylkeskommunale løyvinga vert finansiert over ekstramidlane for fagopplæring.

3. Dersom det er midlar att etter at status for 2014 er gjort opp, skal desse nyttast til Yrkesval 2.0 – Omdømmeprojektet. Dette gjeld inntil 300.000,- kr og utover dei 275.000,- kr som allereie er løyvd i sak 14/14.